

المشروع الأول

١ - حول شاشة الرسم من D^2 إلى D^3 كالتالي :

View 3D Views

~~SW Isometric~~

٢ - حول الرسم إلى الشكل السلكي كالتالي :

View

~~shade~~

~~3D Wireframe~~

Command: _box	3 - نشط الأمر Box من القائمة Solid
Specify corner of box or [CEnter] <0,0,0>: 0,0	✓ أدخل النقطة (٠,٠)
Specify corner or [Cube/Length]: 60,50 <input type="text"/>	✓ أدخل النقطة الثانية (٦٠,٥٠)
Specify height: 10	✓ أدخل الارتفاع (١٠)
سوف يبدو الرسم كما هو مبين في الشكل (١-A)	
الشكل ١-A	

Command: _cylinder	4 - نشط الأمر cylinder من القائمة Solid
Current wire frame density: ISOLINES=4	
✓ ادخل مركز الأسطوانة (١٠,١٠) عندما تبدو الرسالة التالية :	
Specify center point for base of cylinder or[Elliptical] <0,0,0>: 10,10	
specify radius for base of cylinder or [Diameter]: 5	✓ أدخل نصف قطر الأسطوانة
	✓ أدخل الارتفاع (١٥) عندما تبدو الرسالة التالية :
Specify height of cylinder or [Center of other end]: 15	
سوف يبدو الرسم كما هو مبين في الشكل (٢ - A)	